Nama: Fahreza Dzaky Rahmatullah

Nim: 21091397061

Matkul: Pemrograman Dasar

Tugas Praktikum 1

Tugas 1. mencari type data (size, range) pada bahasa C

Tipe Data yang ada di Bahasa C:

1. Char: char adalah unit terkecil yang dialamatkan dari mesin yang dapat beris kumpulan karakter dasar . Ini adalah tipe integer memiliki size 1 byte dan range-128 to 127

2. Float: Tipe floating-point nyata, biasanya disebut sebagai tipe floating-point presisi tunggal. Properti aktual tidak ditentukan (kecuali batas minimum) memiliki size 4byte

3. Short:adalah 16 bit bilangan bulat , short juga digunakan untuk menghemat memory sperti pada type data byte, bedanya short lbih 2 kali lebih kecil disbanding int memiliki size 2 byte dan range −32,768 to 32,767

4. Int: int adalah tipe data 32 bit bilangan bulat, int digunakan sebagai tipe data default untuk nilai integral kecuali kita mulai konsern soal memori.memiliki range -2,147,483,648 sampai 2,147,483,647 dan memiliki 2 byte

5.double: double adalah tipe data 64 bit IEEE 754 floating point. tipe data ini umumnya digunakan untuk tipe data desimal. sebaiknya tipe data double tidak digunakan untuk nilai presisi seperti mata uang.memiliki size 8byte

Tugas 2: mencari ap aitu preposesor compiler, assembler, line editor, header

1.Preprocessor: Jika diartikan kedalam bahasa indonesia Pre- artinya sebelum dan Processor- artinya pemroses. Didalam bahasa pemrograman C/C++ Preprocessor adalah proses yang dilakukan sebelum program di kompilasi. Preprocessor biasa digunakan untuk menuliskan sebuah makro, penggunaan pustaka (library), kompilasi berkondisi (conditional compiling), error generation, pragma.

Contoh: #include <iostream.h>  
#include <conio.h>  
  
#define KONSTAN 99  
  
main()  
    cout << "nilai KONSTAN = " << KONSTAN;  
    getch():

2. Compiler: compiler adalah sebuah program yang dihasilkan untuk mengonversi kode yang di tulis dalam natural language processing agar dapat di pahami oleh computer.

Contoh:code blok, menu file, membuat membuka tutup project

3 Assembler: fungsi assembler adalah menerjemahkan kode dalam assembly language menjadi sebuah Bahasa yang dipahami mesin.

4.header: header adalah dokumen yang muncul di margin atas

5. Line Editor:  dalam komputasi,editor baris adalah editor teks dimana setiap perintah dimana setiap perintah pengeditan berlaku untuk satu atau lebih baris teks lengkap yang di rujuk oleh pengguna